

Schnittwinkel zwischen Geraden und Ebenen

(0) Schnittwinkel zwischen 2 Vektoren (Wiederholung)

Bemerkung: Der Schnittwinkel von Vektoren kann wie folgt berechnet werden:

$$\cos \gamma = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Für diesen Winkel gilt: $0^\circ \leq \gamma \leq 180^\circ$.

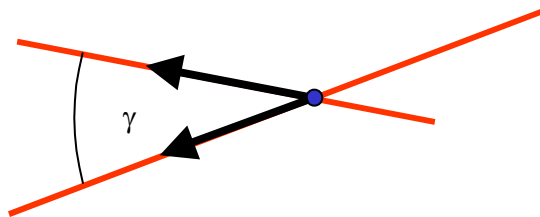
Allerdings gibt es immer 2 Schnittwinkel zwischen 2 Geraden. Welcher Winkel ist denn nun gemeint? Nun, man meint immer den kleineren der beiden. Deshalb ist folgende Festlegung sinnvoll.

Definition*: Der Winkel zwischen Ebenen und Geraden ist niemals größer als 90° .

(1) Schnittwinkel zwischen 2 Geraden

Satz: Der Schnittwinkel von Geraden kann mit Hilfe der Richtungsvektoren berechnet werden:

$$\cos \gamma = \frac{|\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2|}{|\vec{a}_1| \cdot |\vec{a}_2|}$$



Auftrag:

Begründen Sie, dass sich die Geraden schneiden.

Berechnen Sie den Schnittpunkt und den Schnittwinkel.

Beispiel:

$$g_k: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (t \in \mathbb{R}) \quad h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 11 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad (s \in \mathbb{R})$$

Schnittpunkt: S(4 | 8 | 0)

$$\cos \gamma = \frac{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \right|}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{50}} = \frac{|-4 + 6 - 5|}{\sqrt{300}} = \frac{3}{\sqrt{300}} = \frac{\sqrt{3}}{10}$$

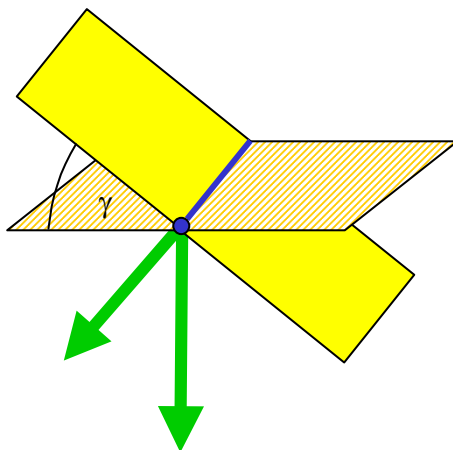
$\gamma \approx 80,0^\circ$

Für 2 Geraden haben wir also das Problem gelöst. Aber wie sieht das nun für 2 Ebenen aus. Dazu muss man sich zunächst einmal 2 Ebenen vorstellen, die sich schneiden.

(2) Schnittwinkel von Ebenen

Ebenen schneiden sich, wenn die Normalenvektoren nicht parallel sind.

Satz: Der Schnittwinkel der Ebenen entspricht dem Schnittwinkel der Normalenvektoren*.



Frage: Wie untersucht man, ob sich Ebenen senkrecht schneiden?

Beispiel:

$$\varepsilon_1 : 4x + 2y - z = 4$$

$$\varepsilon_2 : x - 2y + 3z = 26$$

$$\cos \gamma = \frac{\left| \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right|}{\sqrt{21} \cdot \sqrt{14}} = \left| \frac{-3}{\sqrt{21} \cdot \sqrt{14}} \right|$$
$$\underline{\underline{\gamma = 79,9^\circ}}$$

*Hinweis: Wie kann man eigentlich die Schnittgerade berechnen?

$$s : \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ -10 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -\frac{2}{5} \\ \frac{13}{10} \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$s : \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ -10 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 13 \\ 10 \end{pmatrix}$$